

プレスクール(入学前学習)スケジュール

プレスクールは、受講内容によって、方法を選ぶことができます。

来校型 ■ オンライン型 ■ 課題／通信添削 ■ アーカイブ配信視聴 ■
 ※各回10:00~11:30 (予定)

学科名	日程	内容	来校	オンライン	添削	アーカイブ配信
ゲームクリエイター学科	12/18(日)	①座学：これがゲームクリエイターだ！	■	■		■
	1/22(日)	②座学：発表用のスライド資料を作ろう！	■	■		■
	2/19(日)	③発表：スライドを使った発表にチャレンジ！	■	■	■	
ゲームプログラマー学科 ゲームプログラミング専攻 ゲームAI専攻	12/18(日)	プログラミング基礎講座 (2Dアクションゲーム編)	■	■		■
	1/22(日)	プログラミング基礎講座 (Unityに慣れてみよう)	■	■		■
	2/19(日)	プログラミング基礎講座 (2D探索ゲーム編)	■	■		■
	3/19(日)	プログラミング基礎講座 (3D編)	■	■		■
ゲーム・アニメ3DCG学科	12/18(日)	3DCG基礎/キャラクターモデル (動物編)	■			
	1/22(日)	3DCG基礎/キャラクターモデル (人物編)	■			
	2/19(日)	3DCG基礎/簡単なCGアニメーションをつくろう	■			
	3/19(日)	3DCG基礎/キャラクターを動かそう	■			
	配信中	オンライン用CG基礎講座①		■		■
	配信中	オンライン用CG基礎講座②		■		■
アニメーション学科 アニメーター・監督専攻 制作・プロデューサー専攻	11/20(日)	人体の描き方講座	■	■		■
	12/18(日)	背景パースの基本	■	■		
	1/22(日)	表情を動かす。目パチ・口パク	■			
	2/19(日)	「なびき」をマスターしよう！	■			
キャラクターデザイン学科	10/16(日)	人体の描き方講座	■	■		■
	11/20(日)	デジタルイラスト講座～Photoshop編～	■			
	12/18(日)	ポートフォリオの作り方	■	■		■
	1/22(日)	デジタルイラスト講座～Illustrator編～	■			
	期間限定	イラスト通信添削 (2023.1.10～3.20)			■	
マンガイラスト学科	12/18(日)	人体の描き方基礎講座	■		■	■
	1/22(日)	コマ割り基礎講座	■		■	■
	2/19(日)	CLIPSTUDIO PAINT基礎講座	■		■	■
	期間限定	ネーム・イラスト通信添削 (2022.12.18～2023.2.19)			■	
ノベルス文芸学科 ライトノベル専攻 文芸小説専攻 アニメ・ゲームシナリオ専攻	11/20(日)	文章技術の基礎講座	■	■	■	■
	12/18(日)	シーン描写実践講座	■	■	■	■
	1/22(日)	プロット作成講座	■	■	■	■
	2/19(日)	プロット添削	■	■	■	■
	期間限定	通信添削 (2022.8.1～2023.3.15)			■	
声優学科	8/28(日)	発声基礎レッスン	■			
	9/29(木)・30(金)	秋季制作【アフレコライヴ (アニメ)】観劇	■			
	10/20(木)・21(金)	秋季制作【アフレコライヴ (海外ドラマ)】観劇	■			
	11/13(日)	表現基礎レッスン	■			
	11/20(日)	オンラインで声優基礎レッスン		■		
	1/15(日)	演技基礎レッスン	■			
	2/26(日)	アフレコ基礎レッスン	■			

来校型

オンライン型

声優学科
 レッスン実施時間(8・11・1・2月分)
 ①10:30-12:30
 ②14:00-16:00
 ※いずれかの時間を本校より指定して
 ご案内差し上げます。

11月のオンラインレッスンは
 13:30-15:30 にて実施します

声優学科 10/29(土)・30(日)秋季制作【朗読劇】、12/3(土)・4(日)卒業公演は、来校はございません。YouTubuにて鑑賞できます。

志望学科により実施日時が異なりますので、上記一覧をご確認のうえご参加下さい。
 参加をご希望される方は、開催一週間前までに専用申し込みフォームよりご予約をお願いします。

※専用申し込みフォームの公開は、プレスクール実施の一か月前からとなります
 ※開催変更、もしくは中止とする場合は学校ホームページ、LINE、Twitterでお知らせいたします
 ※プレスクールの延期、もしくは中止で内容が変更になる場合がございます