

# プレスクール(入学前学習)スケジュール

2025.12.18

プレスクールは、受講内容によって、方法を選ぶことができます。

来校型 ■ ※各回10:00～11:30 (予定)

課題/通信添削 ■

動画視聴 ■

学科名	日程	内容	来校	添削	動画配信
ゲームクリエイター学科	12/21(日)	2Dゲーム制作基本編	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	2Dゲーム制作ギミック編	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	02/08(日)	2Dゲーム制作完成編	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	アクションゲームを作る～基礎編～			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	アクションゲームを作る～ギミック編～			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	「敵」の企画を分析する/資料			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	発表用のスライド資料を作ろう!/映像・資料			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	UEFNでゲームを作る!			<span style="color: #ffa500;">■</span>
ゲームプログラマー学科	12/21(日)	プログラミング基礎講座 ～基礎プログラミング編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	プログラミング基礎講座 ～ゲームエンジン制作編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	02/08(日)	プログラミング基礎講座 ～3Dゲーム制作編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	プログラミング基礎講座～基礎プログラミング編～			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	プログラミング基礎講座～2Dゲーム制作編～			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	プログラミング基礎講座～3Dゲーム制作編～			<span style="color: #ffa500;">■</span>
CG学科	12/21(日)	CG基礎 ～Zbrushでモデリング仕様～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	CG基礎 ～3頭身キャラモデルを作ろう～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	02/08(日)	CG基礎 ～アニメーション～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	CG基礎 ～キャラモデル～			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	オンライン用CG基礎講座1/映像			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	オンライン用CG基礎講座1/資料			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	オンライン用CG基礎講座2/映像			<span style="color: #ffa500;">■</span>
配信中	オンライン用CG基礎講座2/資料			<span style="color: #ffa500;">■</span>	
動画・配信クリエイター学科	12/21(日)	CM制作にチャレンジ～撮影編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	CM制作にチャレンジ～編集編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	02/08(日)	CM制作にチャレンジ～編集&発表編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
アニメーション学科 アニメーター・監督専攻 制作・プロデューサー専攻	09/21(日)	人体の描き方講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	10/19(日)	フリーアニメーション講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	12/14(日)	表情を動かす。目パチ・口パク	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	「なびき」をマスターしよう!	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	背景パースの基本			<span style="color: #ffa500;">■</span>
キャラクターデザイン学科	10/19(日)	人体の描き方講座 ～パーツ編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	12/21(日)	デジタルイラスト講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	Adobe Illustrator講座 ～基礎編～	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	03/15(日)	色のイメージと活かし方	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	卒業制作展 制作ムービー			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	期間限定	イラスト通信添削 (2025.09.16～2026.03.28)		<span style="color: #90ee90;">■</span>	
マンガイラスト学科	10/19(日)	作品制作 (読切のネタ出し)	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	12/21(日)	人体の描き方講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	コマ割り基礎講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	02/08(日)	作品制作 (読切のネタ出し)	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	人体の描き方講座/映像			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	コマ割り基礎講座/映像・資料			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	CLIPSTUDIO PAINT 基礎講座/映像			<span style="color: #ffa500;">■</span>
ノベルス文芸学科 ライトノベル専攻 文芸小説専攻 アニメ・ゲームシナリオ専攻	10/19(日)	文章技術の基礎講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	12/21(日)	シーン描写講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	01/25(日)	プロット作成講座	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	文章技術の基礎講座/映像			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	配信中	シーン描写実践講座/映像			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	期間限定	作品通信添削 (2025.08.19～2026.03.31)		<span style="color: #90ee90;">■</span>	
声優学科 <b>来校型</b>	09/21(日)	体と声づくりを学ぼう	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	10/19(日)	感情を解放しよう	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	12/14(日)	コミュニケーション力をあげよう	<span style="color: #ff00ff;">■</span>		
	配信中	発声レッスン			<span style="color: #ffa500;">■</span>
	レッスン実施時間 ①11:00～13:00 ②14:00～16:00 ※いずれかの時間を本校より指定して ご案内差し上げます。				

志望学科により実施日時が異なりますので、上記一覧をご確認のうえご参加下さい。

参加をご希望される方は、開催の4日前までに専用申し込みフォームよりご予約をお願いします。

※専用申し込みフォームの公開は、プレスクール実施の一か月前からとなります

※開催変更、もしくは中止とする場合は学校ホームページ、LINE、X (旧 Twitter) でお知らせいたします

※プレスクールの延期、もしくは中止で内容が変更になる場合がございます