

■ 設置学科の入学定員、収容定員（2023年度）

課程名	学科名	入学定員	収容定員	修業年限	昼夜の別
工業 専門課程	ゲームクリエイター学科	30名	60名	2年	昼間
	ゲームプログラマー学科	40名	80名	2年	昼間
	ゲーム・アニメ3DCG学科	40名	80名	2年	昼間
文化・教養 専門課程	アニメーション学科	40名	80名	2年	昼間
	キャラクターデザイン学科	80名	120名	2年	昼間
	マンガイラスト学科	30名	70名	2年	昼間
	ノベルス文芸学科	40名	80名	2年	昼間
	声優学科	180名	390名	2年	昼間
合計		480名	960名		

2024年4月 動画・配信クリエイター学科 新設予定

■ 教職員数（2023年5月1日 現在）

	専任	兼任	合計
教員	35名	91名	126名
職員	8名	0名	8名