

■ 設置学科の入学定員、収容定員（２０２５年度）

課程名	学科名	入学定員	収容定員	修業年限	昼夜の別
工業 専門課程	ゲームクリエイター学科	３０名	６０名	２年	昼間
	ゲームプログラマー学科	４０名	８０名	２年	昼間
	ゲーム・アニメ３ＤＣＧ学科	４０名	８０名	２年	昼間
文化・教養 専門課程	動画・配信クリエイター学科	３０名	３０名	２年	昼間
	アニメーション学科	４０名	８０名	２年	昼間
	キャラクターデザイン学科	８０名	１６０名	２年	昼間
	マンガイラスト学科	３０名	６０名	２年	昼間
	ノベルス文芸学科	４０名	８０名	２年	昼間
	声優学科	１５０名	３３０名	２年	昼間
合 計		４８０名	９６０名		

■ 教職員数（２０２５年５月１日 現在）

	専任	兼任	合計
教員	１２名	１１８名	１３０名
職員	１７名	０名	１７名